



VERSION FRANÇAISE (ENGLISH ON NEXT PAGE)

RÈGLES GÉNÉRALES :

- Tous les matches se font en deux rounds gagnants de 99s.
- Turbo 3.
- Gouki est interdit.
- En cas de problème matériel, signalez le immédiatement au staff, si le problème est avéré, le round en cours devra être rejoué.
- Les horaires des compétitions seront indiqués sur le badge de chaque joueur, veillez à être présent dans la zone tournoi aux heures indiquées, tout joueur absent au moment où il doit effectuer un match de tournoi sera déclaré forfait pour cette rencontre.

SOLO :

- Le tournoi se déroule en double élimination.
- Le choix du personnage est fixe pour tout le tournoi.
- Toutes les rencontres se font en deux matches gagnants.
- Avant chaque rencontre, les deux joueurs effectuent un janken, le gagnant peut choisir le coté sur lequel il jouera.

SOLO 3 ON 3 :

- Le tournoi se déroule en double élimination.
- Chaque joueur choisit trois personnages fixes pour toute la durée du tournoi, l'ordre de passage est libre.
- Il est possible de prendre plusieurs fois le même personnage.
- Avant chaque rencontre, les deux joueurs effectuent un janken, le gagnant peut soit choisir le coté sur lequel il jouera, soit imposer à son adversaire d'annoncer avec quel personnage il commencera la rencontre. Le perdant du janken disposera de l'option qui n'a pas été choisie par le vainqueur.
- Quand un joueur perd un match avec un personnage, il continue avec un de ses autres personnages, la rencontre est terminée lorsqu'un joueur n'a plus de personnages restants.

TEAM 3 VS 3 :

- Le tournoi se déroule en simple élimination.
- Le choix du personnage est fixe pour toute la durée du tournoi.
- Les rencontres se font au format «le gagnant reste», une rencontre s'achève lorsque tous les joueurs d'une équipe ont perdu un match, l'autre équipe est déclarée vainqueur de la rencontre.
- Avant chaque rencontre, les capitaines de chaque équipe effectuent un janken, le gagnant peut soit choisir le coté sur lequel son équipe jouera, soit imposer à l'équipe adverse d'annoncer avec quel personnage elle commencera la rencontre. Le perdant du janken disposera de l'option qui n'a pas été choisie par le vainqueur.

MATÉRIEL :

- Chaque setup est composé de deux Sega Astro City disposés en versus.
- Sticks : Sanwa JLF-TP
- Boutons : Sanwa OBSF-30
- Jeu : Super Street Fighter 2X version japonaise.

ENGLISH VERSION

GENERAL RULES:

- All matches are done best two out of three rounds, time is set on 99s.
- Turbo 3.
- Akuma is banned.
- If there's an issue with the hardware, please refer to a member of the staff immediately, if the issue is confirmed, the round when it happened will have to be played again.
- The schedule of the competition will be indicated on the player badges, please refer to it and be present in the tournament zone at the appointed time. A player which is absent at the time he has to play in a tournament match will be forfeited.

SOLO :

- Tournament is done in double elimination.
- Character is locked for the duration of the tournament.
- All sets are done best two out of three matches.
- Before every set, the two players does a janken, the winner can choose the side he'll play on.

SOLO 3ON3:

- Tournament is done in double elimination.
- Every player chooses three fixed characters for this tournament, order of play is free.
- A single character can be selected multiple times by one player.
- Before every set, the two players does a janken, the winner can choose either the side he'll play on, or require is opponent to tell him the first character he will use. The loser of the janken gets the option the winner didn't choose.
- When a player loses a match with one of his three characters, he goes on with one of his other characters, once one players doesn't have any character left, his opponent wins the set.

TEAM 3VS3:

- Tournament is done in single elimination.
- Character choice is locked for this tournament.
- Sets are done in «winner stays on» format.
- Before every set, the captains of each teams does a janken, the winner can choose either the side his team will play on, or require their opponents to tell the character they will use first. The loser of the janken gets the option the winner didn't choose.

HARDWARE:

- Tournament will be run on head to head Sega Astro City cabinets.
- Sticks : Sanwa JLF-TP
- Buttons : Sanwa OBSF-30
- Game : Super Street Fighter 2X japanese version.